

Game-Based-Learning mit Software Engineering in the Future

In dem Online-Lernspiel "Software Engineering in the Future" werden vielfältige Methoden des Software Engineering trainiert. Alle Übungen sind in eine Story eingebettet, bei der die Hauptperson Ben durchs All zu einem Festival reist und auf diesem Weg Aufgaben lösen muss. Unterschiedliche Lokationen im All repräsentieren verschiedene Themenkomplexe für Ben bzw. den Spieler, z.B. UML, Entity-Relationship Modellierung, Qualitätsmanagement oder grafische Benutzerschnittstellen.

Hier oder per Klick auf das Bild gelangen sie zum Spiel.