

F.A.Q.

Allgemeine Frage

Alle anzeigen / Alle verbergen

⊞ Was ist der Hamster-Simulator?

Der Hamster-Simulator ist ein Programm, mit dem Hamster-Programme erstellt, ausgeführt und getestet werden können.

Kategorie: Allgemeine Frage

⊞ Wo lade ich den Hamster-Simulator herunter?

Klicke links im Menü auf Downloads und wähle die Datei **Hamster-Simulator** aus. Diese beinhaltet den Simulator und die Aufgaben aus dem Workshop.

Kategorie: Allgemeine Frage

⊞ Wie installiere/starte ich den Hamster-Simulator?

Im Ordner Hamster-Simulator die Datei *hamstersimulator.jar* ausführen.

Kategorie: Allgemeine Frage

⊞ Wie kann ich die Aufgaben zurücksetzen?

Die Aufgaben können nur durch erneutes Herunterladen zurück gesetzt werden.

Vorsicht: dabei werden alle alten Aufgaben ersetzt!

Kategorie: Allgemeine Frage

⊞ Wo finde ich weiterführende Aufgaben?

Unter Downloads findest du weitere Aufgaben zum Download. Nach dem Download einfach in das Verzeichnis Programme im Hamster-Simulator Ordner entpacken.

Kategorie: Allgemeine Frage

Nach oben

Hamsterbefehle

Alle anzeigen / Alle verbergen

⊞ Wie gehen noch mal die Grundbefehle?

- ▮ **vor()** ein Feld nach vorne springen
- ▮ **linksUm()** 90 Grad nach links drehen
- ▮ **nimm()** ein Korn aufnehmen
- ▮ **gib()** ein Korn ablegen

Kategorie: Hamsterbefehle

⊞ Wie gehen noch mal die Testbefehle?

- ▮ **vornFrei()** überprüft ob Vorne frei ist
- ▮ **maulLeer()** überprüft ob der Hamster ein Korn im Maul hat

<https://mi-learning.hs-offenburg.de/nc/hamster-workshop/faq/>
20 Jan 2019 05:34:17

▮ **kornDa()** überprüft ob ein Korn auf der Kachel liegt

Kategorie: Hamsterbefehle

⊞ **Wie funktioniert eine while-Schleife?**

Eine **while-Schleife** lässt den Hamster eine Anweisung so lange wiederholen, bis die angegebene Bedingung nicht mehr zutrifft.

Beispiel für eine while-Schleife:

```
while (!maullLeer()) {  
gib();  
vor();  
}
```

Kategorie: Hamsterbefehle

⊞ **Wie funktioniert eine if-Anweisung?**

Mit einer **if-Anweisung** kann man dem Hamster die Befehle unter einer bestimmten Bedingung übergeben.

Beispiel für eine if-Anweisung:

```
if (Bedingung) {  
Anweisung();  
}  
else {  
Anweisung();  
}
```

Kategorie: Hamsterbefehle

⊞ **Was sind noch mal Prozeduren?**

Prozeduren vereinfachen das Programmieren da man sie nur einmal schreiben muss und immer wieder verwenden kann. Sie fassen mehrere Befehle zusammen und lassen sich an anderer Stelle wieder aufrufen.

Ohne Prozedur:

```
void main() {  
vor();  
vor();  
linksUm();  
linksUm();  
linksUm();  
}
```

Mit Prozedur:

```
void main() {  
vor();  
vor();  
rechtsUm();  
}
```

```
}
```

```
void rechtsUm() {  
linksUm();  
linksUm();  
linksUm();  
}
```

Kategorie: Hamsterbefehle