

c:\programmieren\hamster>

Grundbefehle:

- `vor()` ein Feld nach vorne springen
- `linksUm()` 90 Grad nach links drehen
- `nimm()` ein Korn von der aktuellen Kachel aufnehmen
- `gib()` ein Korn aus dem Maul auf die aktuelle Kachel ablegen

Testbefehle:

- `vornFrei()` ist das Feld vor dem Hamster frei?
- `maulLeer()` ist das Maul des Hamsters leer?
- `kornDa()` liegt ein Korn auf der aktuellen Kachel?

Wichtige Sonderzeichen:

- `!` verneint nachfolgende Operatoren wie das „= Zeichen“
- `=` weist einer Variable einen Wert zu
- `&&` verbindet zwei Bedingungen mit einem „und“
- `||` verbindet zwei Bedingungen mit einem „oder“
- `< >` vergleicht zwei Bedingungen mit „größer als/kleiner als“

Jeder Befehl wird mit `()` und einem `;` am Ende der Zeile abgeschlossen

Bedingte Anweisungen:

- `if(Bedingung) { Anweisung }` wenn die Bedingung zutrifft, führe die Anweisung aus.
- `else { alternative Anweisung }` anderenfalls führe die alternative Anweisung aus.

Schleifen:

- `while(Bedingung) { Anweisung }` solange die Bedingung zutrifft, führe die Anweisung aus.

